

**Regulamin gry pn. *Czy CINIBA kryje jakieś tajemnice?*
– gra biblioteczna na wiedzę i orientację**

§ 1

1. Gra jest prowadzona przez Organizatora na zasadach niniejszego regulaminu.
2. Organizatorem gry *Czy CINIBA kryje jakieś tajemnice? – gra biblioteczna na wiedzę i orientację* jest Centrum Informacji Naukowej i Biblioteka Akademińska (ul. Bankowa 11a, 40-007 Katowice tel. 32 786 50 00, promocja@ciniba.edu.pl).
3. Celem gry jest poznanie CINIb-y sposobu jej funkcjonowania, nabycie umiejętności poruszania się po bibliotece, wyszukiwania książek i informacji na określony temat.
4. Gra realizowana będzie w dwóch kategoriach wiekowych:
 - a. 13-15 lat
 - b. 16 lat i więcej.
5. W grze mogą wziąć udział pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych oraz osoby powyżej 13. roku życia, na których uczestnictwo wyraził zgodę ich przedstawiciel ustawowy.
6. W grze może wziąć jednorazowo udział maks. 12 osób (6 dwuosobowych drużyn).
7. Gra ma charakter otwarty.
8. Udział w grze jest bezpłatny.
9. Udział w grze jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
10. Uczestnicy gry zobowiązani są do podporządkowania się poleceniom Organizatorów lub osób przez nich upoważnionych. Naruszenie któregokolwiek z postanowień niniejszego regulaminu lub zakłócanie porządku upoważnia do wykluczenia danej osoby z udziału w grze.

§ 2

1. Gra odbędzie się w budynku Centrum Informacji Naukowej i Biblioteki Akademińskiej.
2. Za przeprowadzenie gry odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa i Grupa Zadaniowa.
3. Grupa Zadaniowa przedstawia zasady wykonania poszczególnych zadań, przekazuje odpowiednie materiały, a także nadzoruje przebieg wykonania poszczególnych zadań.
4. Nad wykonaniem zadania finałowego czuwa Komisja Konkursowa w składzie:
dr Aneta Drabek (Departament Udostępniania Zbiorów i Informacji Naukowej CINIb-y), mgr Elżbieta Adamek (Departament Udostępniania Zbiorów i Informacji Naukowej CINIb-y) oraz mgr Magdalena Niewadomska (Departament Udostępniania Zbiorów i Informacji Naukowej CINIb-y). Komisja ogłasza również wyniki. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany członków komisji w przypadku zaistnienia okoliczności zewnętrznych niezależnych od Organizatora.

§ 3

1. Gra składa się z dwóch etapów:
 - a. etapu wstępnego
 - b. finału
2. W etapie wstępnym drużyna wykonuje 7 zadań przygotowanych w bibliotece na specjalnie oznakowanych stanowiskach.

3. Zadania należy wykonać po kolei, zgodnie z planem otrzymanym przez Organizatorów. Nie jest możliwe pomijanie zadań lub wykonywanie ich w innej kolejności.
4. Za prawidłowe wykonanie zadania drużyna otrzymuje wskazówkę.
5. W finale drużyna na podstawie otrzymanych wskazówek oraz dodatkowych instrukcji przygotowuje rozwiązanie gry.
6. Wszyscy uczestnicy zaczynają finał w tym samym czasie.
7. Rozwiązanie gry należy przekazać Komisji Konkursowej, która sprawdza poprawność jego wykonania.
8. Wygrywa drużyna, która najszybciej poprawnie wykona zadanie finałowe.
9. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn wykona zadanie finałowe w tym samym czasie, zwycięska drużyna zostanie wyłoniona w drodze dogrywki.
10. Wszystkie zadania w trakcie etapu wstępnego i finału są wykonywane wyłącznie z wykorzystaniem otrzymanych materiałów oraz zasobów biblioteki. Nie jest możliwe korzystanie z telefonów komórkowych oraz innych urządzeń podłączonych do Internetu pod rygorem niezaliczenia zadania.

§ 4

1. Warunkiem wzięcia udziału w grze jest rejestracja za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego do 10 maja 2022. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wydłużenia okresu rejestracji.
2. Do gry zgłaszają się dwuosobowe drużyny (maks. 6 drużyn po 2 osoby w jednej drużynie). O udziale w grze decyduje kolejność zgłoszeń. Rejestracja kończy się w momencie zgłoszenie 12 osób.
3. Wygrywająca drużyna otrzymuje nagrody rzeczowe w postaci edukacyjnej gry planszowej oraz książek. Pozostałe drużyny otrzymują upominki w postaci gadżetów promocyjnych CINIb-y.
4. Wartość nagrody dla każdego nagrodzonego uczestnika nie przekroczy kwoty 200 zł. Zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r., ww. nagroda jest wolna od podatku dochodowego.

§ 5

1. Wszelkie sprawy nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Komisja Konkursowa.
2. Komisja Konkursowa zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie. Ma obowiązek poinformować o ewentualnych zmianach uczestników gry.
3. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym do realizacji procesu organizacji gry zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z *Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)*.